

# Регламент

## шахматного онлайн-турнира среди предприятий Кубок «Наука и Технологии» - 2023.



### 1. Организация соревнований

1.1. Организацию и проведение соревнований осуществляет компания «Спортико» ([www.sportico.org](http://www.sportico.org)). Организаторы соревнований определяют условия их проведения, несут ответственность за организацию, следят за выполнением всех пунктов настоящего Регламента.

### 2. Место и время проведения турнира

2.1. **12 марта 2023 года** (воскресенье), шахматная онлайн-платформа [www.lichess.org](http://www.lichess.org), старт турнира в **10:00 по московскому времени**.

2.2. Прямая трансляция турнира будет организована в YouTube. Все зрители смогут наблюдать за ходом соревнований в прямом эфире.

### 3. Участники турнира

3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды предприятий сфер науки, технологий, образования, IT и телекоммуникаций. Для участия необходимо подтвердить заявку в установленный срок, а также оплатить организационный взнос в размере **5000 (Пять тысяч) рублей за команду**. Инструкция по регистрации шахматистов находится в Приложении 1 к настоящему Регламенту.

3.2. Состав команды – 3 человека. Допускается участие команд в «усеченных» составах – не менее 2 человек. При этом игроки должны играть на первых двух досках.

3.3. Команды должны состоять из сотрудников организации. Допускается участие одного «легионера», для которого действует ограничение по рейтингу ФИДЕ/ФШР – не более 1900.

3.4. В случае обнаружения нарушения пункта 3.3. регламента во время турнира или после турнира, команда-нарушитель дисквалифицируется **в полном составе**, а ее результаты аннулируются.

3.5. В случае необходимости, организаторы вправе запрашивать у представителей команд контакты игроков и документы, подтверждающие личность и трудовые отношения. При этом Организатор гарантирует конфиденциальность в соответствии с законодательством РФ. Фиктивно трудоустроенный сотрудник приравнивается к «легионеру».

3.6. Заявка установленного образца, должна быть заполнена представителем команды и отправлена в электронном виде на электронный ящик [max@sportico.org](mailto:max@sportico.org) не позднее 10:00 11 марта 2023 года. Изменения после этого времени в заявки не принимаются.

3.7. Каждый участник турнира обязан ознакомиться с античитерскими правилами и штрафными санкциями, которые грозят за их нарушение (Приложение 2).

3.8. Каждая организация вправе заявить на турнир несколько команд на условиях, изложенных в пункте 3.1.

### 4. Схема и условия проведения турнира

4.1. Матчи проводятся на трех досках. На каждой доске играется личный турнир, при этом очки, заработанные игроками одной команды на каждой из досок, суммируются.

4.2. Турнир проводится по швейцарской системе. Количество туров (от 7 до 11) будет определено в зависимости от количества команд.

4.3. **До начала турнира** каждый игрок обязан пройти регистрацию на турнир, согласно инструкции, представленной в Приложении 1. После начала турнира игроки к регистрации не допускаются.

4.4. Формат турнира – 3 минуты до конца партии + 2 секунды на каждый ход (Blitz 3+2).

4.5. Все партии на одной доске стартуют одновременно – ровно через 3 минуты после окончания предыдущего тура.

4.6. Победители и призеры соревнований определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех матчах. В случае равенства очков места определяются по дополнительным показателям в порядке убывания значимости:

- По сумме коэффициентов Зоннеборна-Бергера\* представителей команды;
- По сумме коэффициентов Бухгольца\*\* представителей команды;
- По общему количеству побед представителей команды;
- В случае равенства всех показателей между призёрами играется дополнительный турнир, по результатам которого определяется победитель.

\* коэффициент Зоннеборна-Бергера – равен сумме очков побежденных соперников и половине очков соперников, с которыми была сыграна ничья

\*\*коэффициент Бухгольца – сумма очков, набранных всеми соперниками игрока в турнире

## 5. Спорные ситуации

5.1. Участники турнира обязаны соблюдать принципы Fair Play и все положения Регламента.

5.2. В случае выявления «читерства» со стороны игрока команда дисквалифицируется **в полном составе**, а ее результат аннулируется. К читерству относится:

- Использование сторонних шахматных программ;
- Использование помощи более сильного шахматиста (с целью выявления данной ситуации, в том числе предусмотрен пункт 4 в Приложении 1).

5.3. Обеспечение читинг-контроля осуществляется оргкомитетом турнира, совместно с гроссмейстером, ведущим стрим-трансляцию турнира. Также в случае возникновения подозрений в честности игрока, возможен пересмотр результатов турнира в соответствии с пунктом 5.2. настоящего Регламента.

5.4. Потерянные очки и коэффициенты в матче с читером пересмотру не подлежат и признаются форс-мажором.

## 6. Награждение

6.1. Награждение предусмотрено как в командном, так и в личном зачете.

I командное место – Кубок за I место, медали за I Место.

II командное место – Кубок за II место, медали за II место.

III командное место – Кубок за III место, медали за III место.

Победители и призеры в личном первенстве на каждой доске, также получают медали. Все игроки получают диплом участника.

6.2. Команды, вошедшие в число 15% лучших команд турнира, получают право бесплатного участия в финальном турнире, среди лучших команд всех отраслей экономики в рамках «Шахматной онлайн бизнес-лиги». Финал состоится 22 апреля 2023 года в том же формате.

6.3. В случае завоевания путевки на финальный турнир «Шахматной онлайн бизнес-лиги» состав команды, принимавшей участие в турнире остается неизменным.

6.4. Все награды, дипломы и документация, отправляются почтовым отправлением на адрес, указанный представителем команды.

## 7. Особые случаи

7.1. Все вопросы, не предусмотренные данным Регламентом, рассматриваются организатором.

Руководитель проекта Кубок «Наука и Технологии» - 2023

**Жигульский Максим**

+7 (960) 951-8117 / [max@sportico.org](mailto:max@sportico.org)

**Директор ООО «Спортико»**

**В.Н. Безматерных**



## ПРИЛОЖЕНИЕ 1

### Инструкция по заявке на турнир

1. Для участия в турнире каждая команда, обязана оплатить организационный взнос, в размере, указанном в пункте 3.1 настоящего Регламента, либо предоставить документальные гарантии его оплаты.
2. Каждый игрок команды должен быть предварительно зарегистрирован на платформе [www.lichess.org](http://www.lichess.org). Если игрок уже зарегистрирован на платформе, повторная регистрация не требуется.
3. После регистрации игроков команды на Lichess.org, представитель команды подает заявку установленного образца, согласно пункту 3.6 настоящего Регламента.
4. Каждый игрок должен предварительно провести не менее 15 рейтинговых партий на платформе Lichess в формате Blitz в период с 11.02.2023 по 11.03.2023.

---

Дальнейшие действия доступны только при входе на платформу через сайт [www.lichess.org](http://www.lichess.org).  
Через мобильное приложение указанные действия выполнить невозможно.

- 
5. После выполнения условий 1-4 игроки подают заявку на вступление в официальный аккаунт турнира на Lichess по ссылке: [https://lichess.org/team/chess\\_1\\_naukatech\\_4](https://lichess.org/team/chess_1_naukatech_4)
  6. Представителю команды будут отправлены пароли и ссылки для регистрации на турнир на своей доске.
  7. В случае, если игрок умышленно регистрируется не на свою доску или изменит свой никнейм, этот игрок будет «забанен» и исключен из состава участников. **Никнейм и номер доски должны соответствовать заявке.**
  8. Перед турниром каждый игрок обязан ознакомиться с античитерскими правилами и штрафными санкциями, которые грозят за их нарушение (Приложение 2).
  9. Если игрок случайно регистрируется не на свою доску, то он обязан исправить это до окончания регистрационного периода – до 10:00 (по московскому времени) 12 марта. Организаторы вправе указать на это представителям команды.
  10. Для того чтобы первая партия началась, игрок должен зайти на страницу турнира, выбрать свою доску и ждать, когда завершится обратный отсчет в правом верхнем углу экрана. Партии начнутся автоматически ровно в 10:00 по московскому времени 12 марта 2023 года.