

**Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Нижегородский государственный педагогический университет
имени Козьмы Минина»
Факультет информационных технологий
Кафедра Информационных систем и цифровых сервисов в
управлении**

**ПОЛОЖЕНИЕ
об олимпиаде
студентов вуза и колледжей по программированию
на платформе "1С: Предприятие 8"**

**НИЖНИЙ НОВГОРОД
2023**

Положение об олимпиаде студентов вуза и колледжей по программированию на платформе "1С: Предприятие 8" принято на заседании кафедры Информационных систем и цифровых сервисов в управлении, протокол № _____ от « ____ » _____ 2023 года.

Разработчик: _____ к.э.н., доцент А.В. Поначугин
(личная подпись) (ученая степень, звание, инициалы, фамилия)

Зав. кафедрой _____ А.В. Поначугин
« ____ » _____ 2023 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение о проведении олимпиады студентов вуза и колледжей по программированию на платформе "1С: Предприятие 8" (далее – Олимпиада) определяет порядок организации и проведения Олимпиады, её организационное и методическое обеспечение, правила участия в Олимпиаде учащихся и порядок определения победителей и призеров.

1.2. Организатором Олимпиады является кафедра Информационных систем и цифровых сервисов в управлении факультета информационных технологий Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Нижегородский государственный педагогический университет имени Козьмы Минина» (Мининский университет) (далее - Университет) совместно с сертифицированным партнером фирмы «1С» компанией "1С Франчайзи Азбука-софт" г. Н.Новгород.

1.3. Непосредственный порядок проведения Олимпиады регламентируется решениями, принимаемыми организационным комитетом (далее – Оргкомитет).

1.4. Для оценивания работ Оргкомитет формирует группу экспертов совместно с партнерами компании "Азбука-софт" в качественном и количественном составе, необходимом для обеспечения объективного и независимого судейства.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОЛИМПИАДЫ

2.1. Цель Олимпиады: развитие творческой инициативы, интереса к образовательному процессу и будущей профессиональной деятельности с использованием программного продукта "1С: Предприятие 8", данная платформа является индустриальным стандартом разработки учетных и управленческих решений в России и ряде других стран.

Участие студентов в олимпиаде — хорошая возможность встретиться с единомышленниками и работодателями, это обобщение междисциплинарных знаний, умений и развитие ценностных ориентаций.

2.2. Задачи Олимпиады:

- помогает объективно оценить свои знания и получить практический навык в сфере программирования на языке 1С;
- развивает познавательный интерес студентов вуза и колледжей к программированию на платформе "1С: Предприятие 8";
- повышает мотивацию студентов вуза и колледжей к изучению программного продукта "1С: Предприятие 8", увеличивая практико-ориентированность учебных заданий и сотрудничество с бизнес-средой и партнерами компании 1С;

- увеличивает интерес у учащихся колледжей к обучению в Мининском университете, помогает им лучше узнать учебную среду вуза и преподавателей;
- выявляет и создает условия для поддержки способных и увлеченных программированием обучающихся вуза и колледжей;
- формирует информационную культуру и развивает профессиональные IT-компетенции у студентов.

3. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ОЛИМПИАДЫ

В Олимпиаде могут принять участие студенты, магистранты НГПУ им. К. Минина и учащиеся колледжей и техникумов города и области.

4. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

4.1. Олимпиада проводится в очной форме в 1 этап.

Содержание данного этапа заключается в разработке информационной системы по заданным условиям, которые выдаются непосредственно перед началом работы в аудитории.

Задания Олимпиады разрабатываются сертифицированным партнером фирмы «1С» компанией "1С Франчайзи Азбука-софт" на основе рекомендаций центрального оргкомитета Региональной олимпиады по программированию в "1С: Предприятие 8" с учетом содержания обучающих программ вуза и колледжей.

4.2. Обязательным условием участия в Олимпиаде является наличие заявки установленного образца.

4.3. Сроки проведения Олимпиады:

04 декабря 2023 г., в 10:00 (проходит на территории Мининского университета по адресу: г. Нижний Новгород, ул. Челюскинцев, д.9, аудитория ТУПК-29).

5. ТРЕБОВАНИЯ К ПРЕДОСТАВЛЕНИЮ И ОФОРМЛЕНИЮ РАБОТ

5.1. Время, отведенное на выполнение заданий, определяется решением Оргкомитета Олимпиады и объявляется участникам заранее.

5.2. Олимпиадное задание выполняется в информационной системе, которая устанавливается в компьютерном классе представителями компании "1С Франчайзи Азбука-софт". Всем участникам выдается единое задание, даются необходимые устные пояснения к постановке задачи, а также ответы на вопросы. После завершения обсуждения постановки задачи, участники переходят к выполнению задания, и с этого момента начинается отсчет времени выполнения задания.

5.3. После завершения выполнения работы участник передает полученную программу (исходный текст) в оргкомитет олимпиады, при этом производится отметка о времени выполнения задания. После чего не допускается внесение в программу каких-либо дополнений и изменений.

5.4. Участникам олимпиады запрещается общаться между собой; все возникающие вопросы должны разрешаться только с представителями оргкомитета олимпиады. Участникам олимпиады запрещается передавать и/или использовать фрагменты программ другим (-их) участникам (-ов). Не допускается использование мобильных телефонов, других электронных устройств и средств связи.

Участники, нарушившие данные требования, отстраняются от участия, а их работы исключаются из конкурсного рассмотрения.

5.5. Во время выполнения конкурсного задания участники имеют право:

- пользоваться любыми справочными и учебными пособиями, технической документацией;
- обращаться с вопросами по постановке задачи к членам оргкомитета олимпиады.

5.6. Результатом выполнения олимпиадного задания должна быть работающая компьютерная программа на платформе "1С: Предприятие 8", полностью или частично реализующая поставленную задачу.

5.7. В случае получения несколькими участниками одинакового количества баллов для определения лучшего результата учитывается время, затраченное на разработку программы.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Итоговый балл за выполненную олимпиадную работу определяется по результатам обсуждения членами жюри совместно с представителями компании "1С Франчайзи Азбука-софт". Максимально возможный балл на составляет 100 (сто) баллов.

Критерии оценивания творческих работ:

- полнота выполнения задания по созданию информационной системы;
- оптимальность выбранного алгоритма;
- время выполнения.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Победителями Олимпиады признаются участники, набравшие наибольшее количество баллов;

7.2. Участники олимпиады от колледжей получают соответствующий сертификат участника или победителя олимпиады, дающий дополнительные баллы при поступлении в Мининский университет;

7.3. Информации о победителях и участниках Олимпиады размещается на сайте университета.

8. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ОРГАНИЗАТОРОВ ОЛИМПИАДЫ

Представитель кафедры Информационных систем и цифровых сервисов в управлении факультета информационных технологий НГПУ им. К. Минина:

к.э.н., доцент Поначугин А.В., 89036022121,

Ronachygin_AV@mininuniver.ru

Директор партнера фирмы «1С» компания "1С Франчайзи Азбука-софт" г. Н.Новгород

Алексей Булгаков, тел.: +79913937100

skype: alvabul сайт: azbuka-soft.ru

Деканат ФИТ [+7 \(831\) 262-20-44](tel:+78312622044) #739

ул. Челюскинцев, 9 (7 корпус), каб. 219